

4年間の学び

1年次

各領域の入門と一般教養のバランス

2年次

各領域の基礎的な知識・技術の確立

3年次

学びの深化と社会との関わり

4年次

即戦力に向けた成果の総まとめ

<p>情報領域 プログラミングやネットワークなどのコンピュータの基礎を学びます</p>	<p>コンピュータ概論 コンピュータのソフトウェアとハードウェアについて基礎と活用方法を学びます。ITパスポートの資格取得にもつながります。</p> <p>メディア制作論 ビデオカメラや編集用ソフトウェアを使った映像制作について、役割分担によるチームワークや相互評価に基づく改善を入れながら、実践を通じて学びます。</p>	<p>プログラミング入門 現代社会は、コンピュータ抜きでは語れない状況です。プログラミングの学修をとおして、コンピュータを動かすソフトウェアについての基本的な考え方と知識を習得します。</p>	<p>プログラミング論A コンピュータをいろいろな場面で十分活用できるように基礎的な知識を身につけます。またプログラミングに必要なとされる数学的な基礎概念を学ぶとともに、C言語を用いてプログラムの作成技法も学修します。</p>	<p>応用データベース コンピュータが扱うデータ量は急激に増加しており、データベースの役割はますます重要になっています。そこで、データベースの構築から運用までをMySQLを用いて学修します。</p>
<p>コンテンツ領域 グラフィックや映像・アニメーションなどの制作について学びます</p>	<p>情報科学 コンピュータグラフィックス論I コンピュータグラフィックス演習I</p>	<p>コンピュータグラフィックス論II コンピュータグラフィックス演習II メディア制作論 Webデザイン論 メディア基礎論 メディア基礎演習(実習を含む)</p>	<p>CGアニメーション 情報メディア論</p>	<p>情報セキュリティ論 高度化・大規模化する情報ネットワーク社会における、情報システムの安全性と信頼性を確保するための技術を学び、情報セキュリティについての基本概念を分かりやすく説明します。</p> <p>社会調査研究II 各自が設定した調査テーマに従い、アンケートの企画からデータ分析・成果報告までをおこないます。問題発見やニーズ分析のために無くてはならない知識・技術を学び、社会調査士資格の取得につなげます。</p>
<p>調査・分析領域 社会調査の知識や技術を用いて世論や市場の読み解き方を学びます</p>	<p>Webデザイン論 制作を依頼するクライアントの「意図」の把握、「情報収集」と「相互理解」、そして公開後の運用・メンテナンス・広告までを視野に入れ、Webサイト制作の動向と実際のデザイン技術を学びます。</p> <p>生活と情報B 統計学の基本概念を学び、情報・データの分析の方法と解析ソフトの使用法を身につけます。普段の生活で目にする身近な具体例を取りあげて演習し、結果を直感的に理解しやすいビジュアルで表現する方法を学びます。</p>	<p>社会調査論(メディア) コンビニエンスストアのPOSデータを用いた購買分析や、顧客アンケートのテキスト分析等をおこなって、社会に出て役立つ実践的な知識を身につけます。</p> <p>プレゼンテーション技法 社会で通用するプレゼンテーション力を実践をとおして修得します。自分の考えや研究成果などを相手に分かりやすく正確に伝えるために必要な、資料の作成方法や発表の技術を学びます。</p>	<p>Python機械学習によるロボットプログラミング Python機械学習によるロボットプログラミングをおこなっています。市販されている教材用ロボットと画像認識技術、深層学習を併用した自動走行ロボットを使用して、AI(人工知能)や自動運転技術について理解を深めます。</p> <p>若者発!人権啓発映像コンテンツ発信事業 徳島県が募集した人権啓発動画コンテストに応募した作品の中から、ゼミで制作した2作品「なくそう、コロナ差別」「家族の言葉」が優秀賞に選ばれました。</p> <p>https://bit.ly/33ZvBNw</p>	<p>広告メディア論 社会調査研究II 卒業研究(メディア)</p>
<p>共通領域 プレゼンテーションや総まとめとしての卒業研究など学んだすべてをカタチにします</p>	<p>メディアデザイン通論</p>	<p>プレゼンテーション論 プレゼンテーション技法 プレゼンテーション演習</p>	<p>専門ゼミナールI・II</p>	<p>卒業研究 卒業研究・卒業制作リスト ・ICTを活用した地域産業の活性化に関する研究 ・SNSの情報を疑い、調べる姿勢を養うオンライン啓発教材の開発 ・SQLiteデータベースを利用したAndroidアプリの開発 ・学科広報を目的としたグッズ作成に関する研究 ・高齢者等のスマートフォン(iPhone)初心者を対象としたバックアップ・Wi-Fi接続・ストア課金解説教材の制作 ・色彩環境が学習にもたらす影響に関する研究 ・Python機械学習プログラミングによるロボット制御</p>

就職・進学

めざせる未来・活躍できる仕事

- プログラミング・SE (システムエンジニア)
- Web
- 映像
- 企画・イベント
- 放送(ラジオ・テレビ)
- マスコミ、メディア
- 事務
- 公務
- 教育

進学・就職 最新情報

未来のチカラ

OB・OG Voice

株式会社シーエムシー マーケティング課 奥野 莉生さん
メディアデザイン学科 2020年度卒業

実践的な知識と技術が身についたと社会に出て実感しています

バイクの部品メーカーで、会社のホームページ管理やチラシ制作などに関わっています。今の職種を選んだ理由は、Webデザインや写真撮影・加工・編集の技術など徳島文理大学で学んだことを最大限にいかせようと思ったからです。就職してから、メディアデザイン学科で実践的で高いレベルの知識と技術を学んでいたと分かるようになりました。社会人として必要な知識や振る舞い方も身につけられる就職対策講座などの学生支援も魅力だと思います。

徳島キャンパス 人間生活学部 / メディアデザイン学科